

## tsukurun KIRYU ソフトウェア一覧

	製品・設備	数量	主な用途
2D 描画ソフト	CLIP STUDIO PAINT	15	イラストやマンガ制作
	Adobe Photoshop	2	写真加工、編集
	Adobe Illustrator	2	イラストやレイアウト作成
	Adobe Fresco	2	デジタルペイント、描画
3D 描画ソフト	blender	20	3DCG制作
	Zbrush	1	3Dスカルプト・ペイント
動画・VFX・ソフト	Adobe Premiere Pro	2	動画編集
	Adobe Animate	2	2Dアニメーション
	Adobe Character Animator	2	人の動きをキャラクターに反映
	Adobe After Effects	2	VFX
ストリーミング配信・録画ソフト	OBS Studio	20	ライブ配信、録画
DTMソフト	Studio One 6 Professional	1	音楽制作
VRソフト	Open Brush	導入予定	VRアート
ゲームプログラミング	Scratch	20	ゲーム制作
	Unity	20	ゲーム・スマホアプリ作成
	Unreal Engine	20	本格的なゲーム制作