

◎桐生市における契約業務について（入札方式概要）

（契約の締結）

地方自治法第234条

売買、貸借、請負その他の契約は、一般競争入札、指名競争入札、随意契約又はせり売りの方法により締結するものとする。

○地方自治法による契約の方式は以下の4方式によるもの。

①【一般競争入札方式】

- ・一般競争入札に参加する者に必要な資格を定めたときは、その旨を告示し、かつ、一般の見やすい方法により公告し入札を行うもの。（桐生市契約に関する規則より）
- ・入札情報を公告し、参加資格を満たす事業者から希望者を募る競争入札方式
- ・一般競争入札には、条件付き一般競争入札と総合評価落札方式の2種類がある。

（条件付き一般競争入札）「価格のみで決定する方式」

- ・市が発注する建設工事のうち、入札に参加する者に必要な資格を定め、条件付き一般競争入札において、入札参加資格の審査を入札後に実施する事後審査方式を採用
- ・対象工事は、設計価格がおおむね1,000万円以上の建設工事・修繕及び測量・コンサルタント業務において実施するもの。（桐生市条件付き一般競争入札（事後審査方式）実施要綱より）

（総合評価落札方式条件付き一般競争入札）「価格と技術・品質を合わせて評価する方式」

- ・条件付き一般競争入札（事後審査方式）実施要綱に基づく建設工事の競争入札において、総合評価落札方式により執行するもの。（桐生市建設工事総合評価落札方式執行要綱より）
- ・価格競争のみの条件付き一般競争入札に加え、価格競争以外の「技術提案」「創意工夫」「企業の能力」などを評価し最も優れた業者を価格点+評価点で総合的に選定するもの。
- ・入札価格を価格点とし、技術提案、実績、履行能力、社会貢献度などを評価点とした加算点により落札者を選定する。

②【指名競争入札方式】

- ・指名競争入札に参加する資格を有する者のうちから、入札に参加させようとするものを指名するもの。（桐生市契約に関する規則より）
- ・資力、信用その他について適切と認める者を通知によって指名し、その特定の参加者と入札の方法によって、価格競争を行ない、予定価格以下の価格で入札した者を契約の相手方となるものと決定し、契約を締結する方式

③【随意契約方式】

- ・価格競争の方法によらないで、発注者が任意に特定の者を選定して、その者と契約を締結する方式
- ・地方自治法施行令（第167条の2）の要件に該当する場合に限り、随意契約を締結することが可能とされている。要件は以下のとおり。（桐生市契約に関する規則より）
 - （1）予定価格が少額の場合
 - （2）性質又は目的が競争入札に適しない場合
 - （3）障害者支援施設等からの物品等の購入等を行う場合
 - （4）新商品として生産される物品を買い入れる場合又は新役務の提供を受ける場合

- (5) 緊急の必要により競争入札に付することができない場合
- (6) 競争入札に付することが不利と認める場合
- (7) 時価に比し著しく有利な価格で契約締結する場合
- (8) 競争入札に付し入札がないとき、又は再度の入札に付し落札者がいない場合
- (9) 落札者が契約を締結しない場合

(プロポーザル方式による随意契約)

- ・ 価格の評価によらず技術提案等により受注者を選択する方式をプロポーザル方式という。
- ・ 公共事業の委託先を選定する際に、複数の業者から企画提案を募り、価格だけでなく、業者の技術力や実績等を総合的に評価して最適な業者を決定するもの。
- ・ 価格競争だけでなく、提案書の質、技術力、実績、事業に対する熱意等を評価するもの。
- ・ 選定された業者（受託候補者）とは原則として随意契約で契約締結するもの。

(公募型プロポーザル)

- ・ 発注者が発注する業務に対し、参加資格を満たす業者であれば誰でも広く応募することができ、複数の業者から企画提案を募り、価格だけでなく提案内容や技術力、実績などを総合的に評価して最適な契約相手を選定する方式

(指名型プロポーザル)

- ・ 発注者が案件の専門性や必要性に応じて、あらかじめ選定した特定の業者を指名し、その業者から企画提案を募り、価格だけでなく提案内容や技術力、実績などを総合的に評価して最適な契約相手を選定する方式

(コンペ方式による随意契約)

- ・ 複数の応募者から具体的な設計案やデザイン、アイデア（成果物）を募り、最も優れた提案を選定する発注方式
- ・ プロポーザル方式が最適な「契約相手」を決定するのに対し、コンペ方式は「具体的な設計案・企画案」を決定するもの

④【競り売り方式】

- ・ 不動産又は動産の売払いについて、特に必要があるときは、一般競争入札に関する規定に準じて競り売りに付することができる方式（桐生市契約に関する規則より）